

NUMERO DE PROYECTO: 177827

EMPRESA BENEFICIADA: NEGGI STUDIO S DE RL DE CV

TÍTULO DEL PROYECTO:

Prototipo de plataforma y control interactivo
para el tratamiento de la obesidad infantil



OBJETIVO DEL PROYECTO:

Diseñar y desarrollar múltiples Prototipos de plataforma y control interactivo para el tratamiento de la obesidad infantil que ofrezca una solución atractiva a los altos índices de obesidad infantil en México, por lo tanto desarrollar tecnología mexicana de calidad internacional.

PRINCIPALES ACTIVIDADES REALIZADAS:

- Se diseñaron y desarrollaron prototipos de la plataforma y control interactivo.
- Se impulsara la campaña contra la obesidad.
- Se generaron empleos técnicos y nivel licenciatura.
- Se fomento la colaboración con el sector educativo a traves de la vinculacion con la Universidad de Monterrey y la Universidad Tecnológica de Santa Catarina
- Se fortalecio la infraestructura de la empresa.

- **BREVE DESCRIPCION DEL PROYECTO**

El proyecto desarrollara múltiples prototipos de una plataforma y control interactivos que permitan a los niños ejercitarse a la vez que aprendan sobre nutrición, hábitos alimenticios, técnicas para relajarse y evitar el estrés que pudiera llevarlos a comer en exceso.

Sin duda, las TIC aplicadas a la Salud pueden ayudar en gran medida a darle solución a problemáticas como la obesidad infantil, a través de aplicaciones que harán que los niños conozcan una forma nutritiva de comer, tengan actividad física, aprendan, etc. Los niveles de obesidad en México son estratosféricos, es importante proveer de soluciones para mejorar la salud y evitar las posteriores consecuencias de la obesidad.

En terminos generales el proyecto consiste en el desarrollo de múltiples prototipos de una plataforma y control interactivo que permita ser accesible a la mayor parte de la población infantil que se encuentre estudiando la primaria y secundaria, además que facilite el hacer actividades cardiovasculares sin la necesidad de salir de casa cuando el clima no lo permita y a su vez se fomente la interacción social y familiar a través de actividades usando el control interactivo.

- **RESULTADOS DEL PROYECTO:**

- Prototipo de plataforma y control interactivo
- Capacitación del grupo de trabajo en multimedia, electrónica, programación, entre otros.
- Divulgación de la campaña contra la obesidad
- Generación de 2 empleos técnicos y 2 empleos nivel licenciatura
- Incremento de acervo tecnológico de la empresa.

- **IMPACTOS DEL PROYECTO:**

- Social: Generación de empleos, y el mas importante, la aportación de la empresa para disminuir la obesidad infantil.
- Tecnológico: Plataforma interactiva para el control, prevención y tratamiento de la obesidad infantil.
- Económico: Se espera un incremento en las ventas de la empresa, en la etapa posterior de comercialización por cuenta de Neggi.