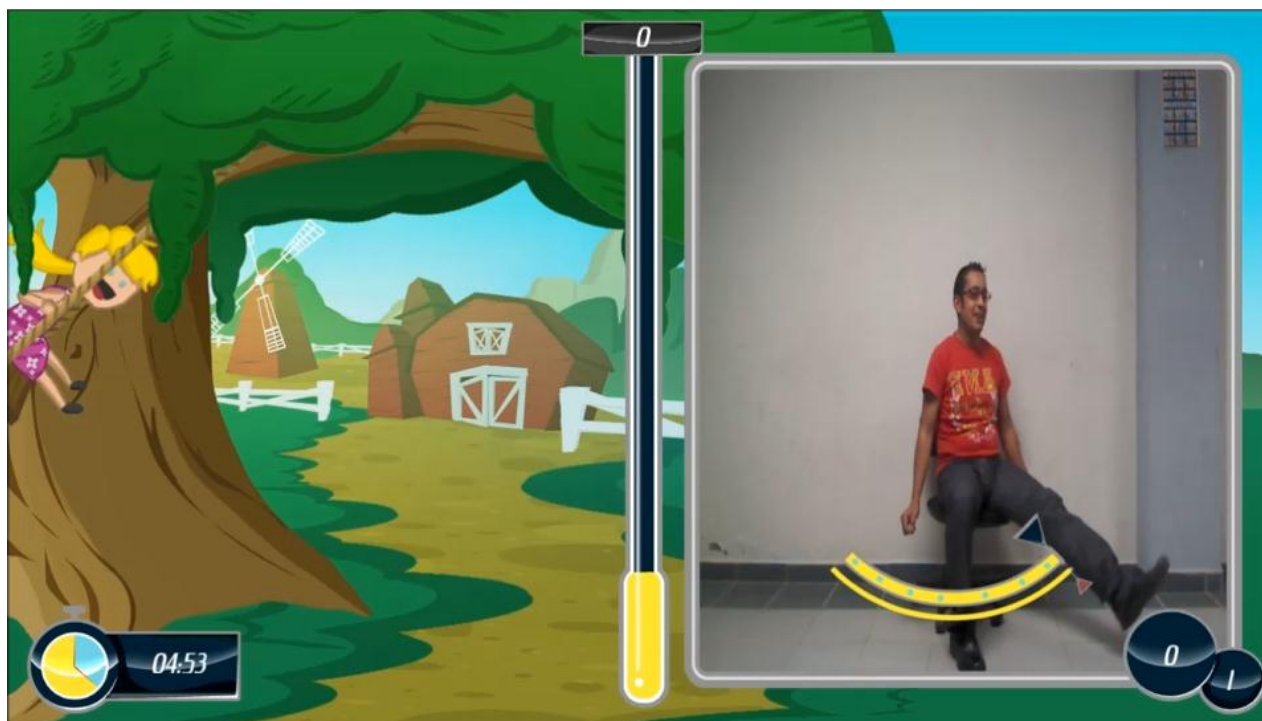


NUMERO DE PROYECTO: 184061

EMPRESA BENEFICIADA: Kaxan Games S. de R.L. de C.V.

TÍTULO DEL PROYECTO: APLICACIÓN INTERACTIVA ESPECIALIZADA EN FISIOTERAPIA PARA REHABILITACIÓN, UTILIZANDO TECNOLOGÍA KINECT



OBJETIVO DEL PROYECTO: Crear una plataforma de telerehabilitación utilizando la tecnología Kinect, haciéndola lo más amigable posible para el usuario final.

PRINCIPALES ACTIVIDADES REALIZADAS:

- *Investigación y Desarrollo de la Tecnología Kinect.
- *Capacitación de técnicos y artistas en la nueva tecnología.
- *Diseño de aplicación interactiva divertida con bases en ejercicios de rehabilitación.
- *Desarrollo de la aplicación.
- *Pruebas y validación de la aplicación

BREVE DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:

Rehab Kinect es una aplicación que ayudará a los médicos fisioterapeutas a la rehabilitación de pacientes con lesiones físicas, por medio de ejercicios de fisioterapia de rehabilitación incluidas en la aplicación utilizando el sensor de captura de movimiento Kinect.

RESULTADOS DEL PROYECTO:

Se utilizó con éxito el sensor Kinect y se obtuvo el conocimiento y práctica suficientes para aplicarlos en la aplicación que se diseñó. Se cumplió con la meta de desarrollo de la aplicación y se trabaja en expandir su alcance.

IMPACTOS DEL PROYECTO:

El conocimiento adquirido sobre el desarrollo de aplicaciones Kinect será utilizado en futuros proyectos de la empresa, posicionando a México como un país de desarrollo de aplicaciones interactivas de calidad mundial. Además, el proyecto generó nuevos empleos en áreas artísticas, tecnológicas, y administrativas.