

NUMERO DE PROYECTO: 178574

EMPRESA BENEFICIADA: REALIDAD AUMENTADA MÉXICO S. DE R.L. DE C.V.

TÍTULO DEL PROYECTO: DESARROLLO DE PROTOTIPO DE UN ROBOT EDUCATIVO (EDUBOT) SEGUNDA PARTE.



OBJETIVO DEL PROYECTO: Contribuir al desarrollo de competencias en las áreas de inglés y español de alumnos de nivel básico, de acuerdo a los programas de la Reforma Integral de Educación Básica de 2011, mediante la creación y uso de un robot educativo (EduBot) que apoye y refuerce procesos de enseñanza-aprendizaje. El robot contendrá de manera estructurada, uniendo de forma adecuada la mecatrónica, la pedagogía y las tecnologías de la información, a través de recursos como videos educativos, actividades en realidad aumentada, videojuegos para las materias de español e inglés.

PRINCIPALES ACTIVIDADES REALIZADAS: Desarrollo de un robot educativo, animación tridimensional inglés y español (personajes, escenarios, guiones, análisis pedagógico, edición de audio y video), desarrollo de videojuego para inglés.

BREVE DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO: El proyecto integra de manera estructurada propuestas pedagógicas, tecnologías de la información y mecatrónica, así como contenidos tridimensionales en español e inglés. Con este proyecto se pretende la generación de un robot que pueda interactuar con los alumnos de nivel básico de manera verbal, visual y auditiva para desarrollar y reforzar habilidades y conocimientos de las asignaturas ya antes mencionadas.

RESULTADOS DEL PROYECTO: Un robot educativo (EduBot), 90 animaciones tridimensionales para las materias de español e inglés. 30 cuentos para el fomento a la lectura. 1 juego interactivo para reforzar el vocabulario de los colores.

IMPACTOS DEL PROYECTO:

Incrementar significativamente los resultados de la prueba ENLACE a mediano plazo.

Mayor interés en las materias de español e inglés.

Práctica eficaz del idioma inglés como lengua adicional.