



FICHA PÚBLICA DEL PROYECTO

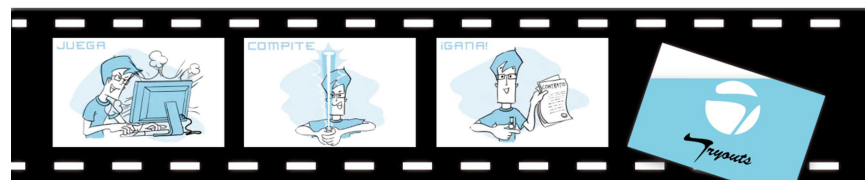
PROGRAMA DE ESTÍMULOS A LA INNOVACIÓN



NUMERO DE PROYECTO: 178907

EMPRESA BENEFICIADA: Tryouts Colliseum SAPI deCV

TÍTULO DEL PROYECTO: Desarrollo de una plataforma para la identificación de capacidades en tecnologías de la información para la gestión de talento humano.





FICHA PÚBLICA DEL PROYECTO

PROGRAMA DE ESTÍMULOS A LA INNOVACIÓN



OBJETIVO DEL PROYECTO: Crear una herramienta tecnológica para la evaluación de conocimientos y habilidades en el área de tecnologías de la información, útil en el proceso de reclutamiento y selección de personal para empresas del ramo, que cubra nichos de mercado a nivel nacional y potenciales a nivel internacional, innovadora por la integración de juegos interactivos en línea.

PRINCIPALES ACTIVIDADES REALIZADAS: Se diseñaron 5 videojuegos que evalúan diversos conocimientos y habilidades en el área de tecnologías de la información. Los videojuegos de Tryouts están diseñados para funcionar vía web, con el objetivo de que varios participantes puedan jugar al mismo tiempo. Para lograr dicho objetivo, se empleó una tecnología capaz de ejecutar el juego directamente en diversos navegadores modernos de Internet del mercado, sin necesidad de instalar software adicional. Los juegos desarrollados son:

- a) Arquitectris: Convierte un examen de opción múltiple en un juego interactivo.
- b) BugKiller: Evalúa la habilidad del programador para la depuración de errores en programas.
- c) CodeFactory: Evalúa la habilidad de seccionar el código y su salida.
- d) RealCase: Evalúa la habilidad de interpretar un requerimiento escrito en prosa y plantear una solución codificada.
- e) Helloworld (CodingMatch): Evalúa la capacidad de organización del individuo.

Se diseñó y desarrolló un prototipo de la plataforma para la gestión de la evaluación y selección de talento humano, con la finalidad de formalizar el proceso para la integración de los juegos interactivos.

Se desarrolló un proceso para la gestión de talento humano, en la fase de evaluación y selección.

Se realizó el proceso de apropiación de los resultados, a través del registro de marca y los derechos ante INDAUTOR del código producido.

Se establecieron convenios de colaboración y trabajo en red, con IES, como el Instituto Tecnológico Superior de Xalapa y el Instituto Tecnológico de Orizaba.

BREVE DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO: El proceso de reclutamiento y selección de personal para una empresa es indispensable para contar con el personal adecuado para desempeñar las actividades requeridas en un puesto. Actualmente, para seleccionar a un individuo entre todos los candidatos a un puesto se analizan todos los curriculum vitae y se aplican diferentes tipos de pruebas psicológicas que se utilizan para medir la personalidad y aptitudes del candidato como inteligencia, memoria, atención, razonamiento verbal y no verbal, destreza, creatividad, entre otros. Todas estas pruebas o test se pueden aplicar a cualquier candidato sin tener en cuenta su nivel de estudios o especialidad, sin embargo este tipo de pruebas no nos proporcionan información específica de las capacidades o habilidades de un individuo en un área específica del conocimiento. Los juegos son una poderosa herramienta de aprendizaje de conductas y actitudes. Los juegos serios se han utilizado en la actualidad como estrategia educativa pero no se ha explotado como herramienta de evaluación de capacidades y habilidades en un área específica del conocimiento. La empresa Tryouts Colliseum SAPI de CV desarrolló un portal de evaluación de conocimientos en el área de tecnologías de la información utilizando videojuegos como la herramienta de análisis. El proyecto fue desarrollado en dos etapas, en la primera de ellas se diseñaron los 5 videojuegos que evalúan diversos conocimientos y habilidades en el área de tecnologías de la información, los videojuegos están diseñados para funcionar vía web, con el objetivo de que varios participantes puedan jugar al mismo tiempo. En la segunda etapa se desarrolló la plataforma web que alberga a los videojuegos de evaluación y prueba, listados de ofertas de trabajo disponibles, sección de registro para empresas y caza talentos, registro de participantes, sección de estadísticas de los participantes del sitio. El reto tecnológico de este proyecto fue el desarrollo de juegos serios o retos para evaluar capacidades y habilidades, diseñando reglas y condiciones, puntajes y niveles, todo ello orientado a los conocimientos y habilidades a evaluar para obtener métricas confiables de lo que un candidato sabe en el área de tecnologías de la información. Para potenciar las capacidades de Tryouts, en el desarrollo del proyecto se contó con la colaboración del Instituto Tecnológico Superior de Xalapa y el Instituto Tecnológico de Orizaba.

RESULTADOS DEL PROYECTO:

- Conformación de grupo de colaboración en red, vinculando a Tryouts con IES de orientación tecnológica, permitiendo así la integración de investigaciones de tesis a nivel licenciatura y posgrado, con el Instituto Tecnológico Superior de Xalapa y el Instituto Tecnológico de Orizaba.
- Desarrollo de un proceso para la gestión de talento humano en la fase de evaluación y selección de talento humano.
- Diseño y desarrollo de un prototipo de la plataforma para la gestión de la evaluación y selección de talento humano.
- Diseño, desarrollo e integración de cinco juegos interactivos, bajo el modelo de juegos serios.
- Elaboración de la política, normatividad, marco legal y contractual tipo, para la apropiación de los servicios de la plataforma.
- Desarrollo de personal altamente capacitado, en las áreas de conocimiento relativas al proyecto.
- Creación de nuevos empleos de alto perfil.
- Apropiación de resultados, a través del registro de marca y los derechos ante INDAUTOR del código producido.

IMPACTOS DEL PROYECTO:

Impacto Cualitativo

- Impacto Social: El desarrollo tecnológico permite a las empresas descubrir talento en el área de TI y a los profesionistas en esa área les dará visibilidad o hasta ganarse una oportunidad de entrevista en las mejores empresas del país.
- Impacto Tecnológico: La interacción entre el usuario y el mecanismo de evaluación en forma de videojuegos interactivos en Tryouts.
- Impacto Económico: El desarrollo de la plataforma y de los videojuegos permite que profesionistas en el área de tecnologías de la información tengan acceso a oportunidades de trabajo o a una capacitación en el área.

Impacto Cuantitativo

- Impacto Tecnológico: Un prototipo de la plataforma para la gestión de la evaluación y selección de talento humano. Diseño, desarrollo e integración de 5 videojuegos interactivos, bajo el modelo de juegos serios
- Impacto Geográfico: El proyecto tiene impacto a nivel nacional, debido a que la plataforma y los juegos interactivos desarrollados durante el proyecto permite a los profesionistas en TI de todo el país poder concursar en línea y ser identificados como los que tengan las mejores habilidades y capacidades en esa área por empresas del ramo de todo el país.