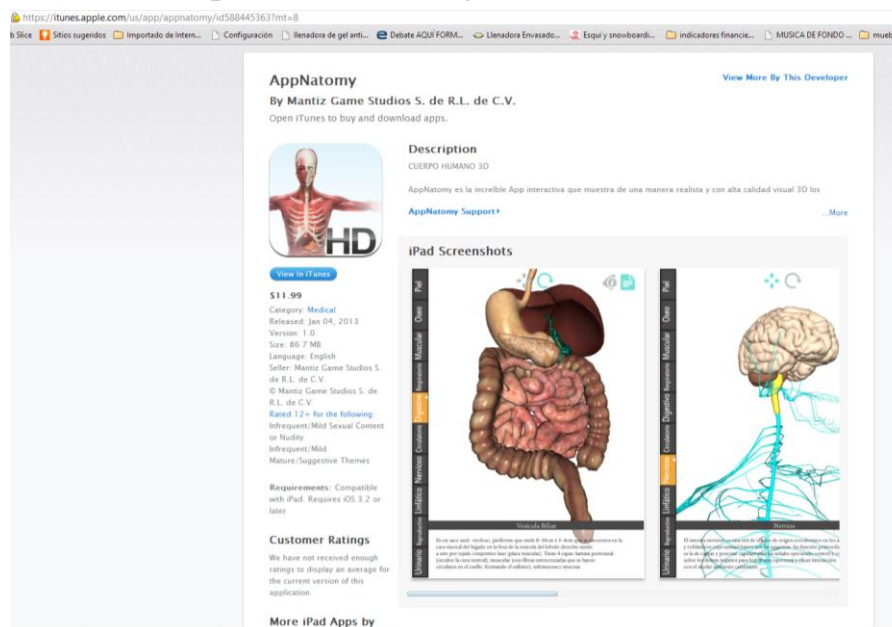


NUMERO DE PROYECTO: 178405

EMPRESA BENEFICIADA: MANTIZ GAME STUDIOS S. DE R.L. DE C.V.

TÍTULO DEL PROYECTO: Cuerpo humano interactivo 3D de alto realismo para dispositivos móviles touchscreen (iOS y Android) o tablets para el mercado global



Captura de pantalla de la Aplicación desarrollada (AppNatomy) tal como se planteó en la propuesta original, disponible en App Store para iPad (Versión 2 en adelante) en el siguiente link:

<https://itunes.apple.com/us/app/appnatomy/id588445363?mt=8> o a través de App Store en el iPad

OBJETIVO DEL PROYECTO: Producir una innovación relevante para el estudio de la anatomía y fisiología humana que servirá para mostrar con alto realismo el cuerpo en 3D, con un realismo que nunca se ha presentado antes, con sus sistemas y fisiología para visualizar a los órganos y su funcionamiento. El resultado será una aplicación innovadora, basada en los mejores y más reales modelos digitales del cuerpo humano, presentada en una interfaz interactiva touch que permita al usuario descubrir la apariencia real y el funcionamiento de los órganos del cuerpo humano.

PRINCIPALES ACTIVIDADES REALIZADAS:

- Selección y capacitación del personal calificado para el desarrollo del proyecto.
- Optimización de modelos 3D del cuerpo humano para su visualización en dispositivos móviles
- Publicación de una aplicación de alta innovación en App Store.

BREVE DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO: El proyecto *Cuerpo humano interactivo 3D de alto realismo para dispositivos móviles touchscreen (iOS y Android) o tablets para el mercado global* es una aplicación de alta tecnología adaptada para dispositivos con interfaz táctil que abarca temas de anatomía humana de manera real; muestra el funcionamiento de cada uno de los órganos del cuerpo humano, se aprecia de manera interactiva y gracias a su intuitiva interfaz es fácil de acceder a las diversas opciones que la aplicación brinda para así observar detalladamente cada órgano y sistema del cuerpo humano. La Aplicación contiene los siguientes sistemas para su estudio: Piel, Óseo, Muscular, Respiratorio, Digestivo, Circulatorio, Nervioso, Linfático, Reproductivo, Urinario. Cada sistema contiene órganos para su fácil identificación que al momento de seleccionarla mostrara la información precisa del órgano seleccionado, rotar, acercar y alejar cada uno de los sistemas son características principales en esta aplicación.

RESULTADOS DEL PROYECTO: Las actividades realizadas en cada uno de los procesos para el desarrollo de este proyecto, dieron como resultado la creación total de la aplicación para su comercialización en la tienda App Store, útil para estudiantes, investigadores e interesados en el estudio de medicina y fisiología humana, contando con características que logran la compatibilidad con sistema operativo iOS (iPad) y algunas tablets Android. La aplicación se puede encontrar en: <https://itunes.apple.com/us/app/appnatomy/id588445363?mt=8>

IMPACTOS DEL PROYECTO:

AMBIENTAL: La implementación de los medios electrónicos en la educación de anatomía reduce la utilización de recursos no renovables.

SOCIAL: Capacitación de alto nivel del personal, generación de empleos mejor remunerados.

CIENTÍFICO: La aplicación AppNatomy fue verificada por expertos en el área científica, desde el punto de vista académico AppNatomy aporta interactividad en la enseñanza de la anatomía humana, haciendo que los estudiantes puedan tener mas certeza sobre los sistemas que pueden ser encontrados en la aplicación y así generar una visión más clara acerca de los sistemas existentes en el cuerpo humano.