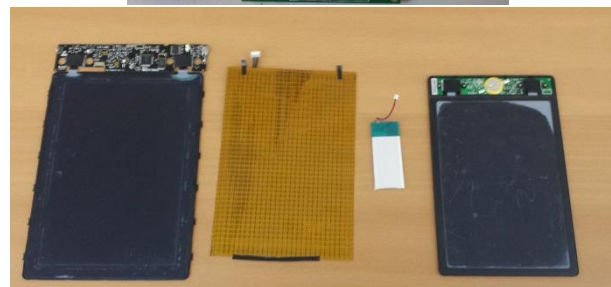
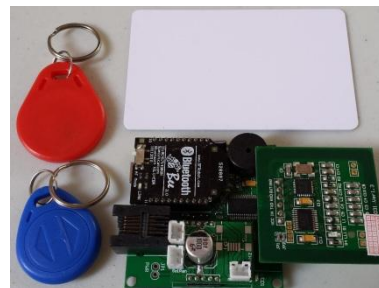
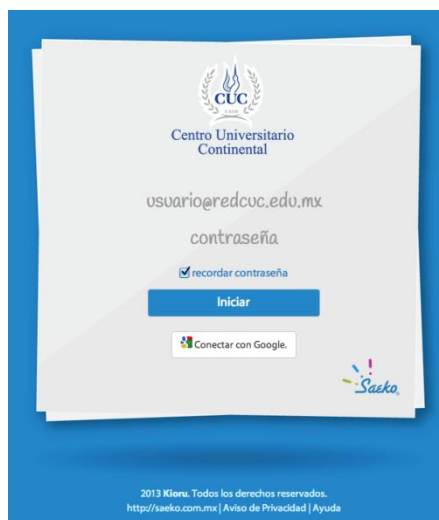


NUMERO DE PROYECTO: 198848

EMPRESA BENEFICIADA: *Kioru, S.A. de C.V.*

TÍTULO DEL PROYECTO: *Diseño y desarrollo de butaca electrónica interactiva para captura de apuntes y comunicación de red escolar con enlace al portal de alumnos y profesores, mediante la integración de tecnologías RFID, Wifi, LCD y matriz óptica.*



## **OBJETIVO DEL PROYECTO:**

Desarrollar un prototipo de butaca electrónica que integre distintos tipos de tecnologías, las cuales ayudarán a que el alumno pueda almacenar sus apuntes y puedan ser observados y compartidos en su portal de alumno, mejorando el método de aprendizaje y enseñanza de las instituciones educativas.

## **PRINCIPALES ACTIVIDADES REALIZADAS:**

1)Diseño y Desarrollo de Portales 2)Diseño y Desarrollo de Butaca Electrónica Interactiva. 3) Integración total de butaca electrónica .

## **BREVE DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:**

Desarrollo de tecnologías para obtener una butaca electrónica interactiva con reconocimiento de alumno, almacenamiento de apuntes y enlace con portal de alumnos y profesores para compartir información.

## **RESULTADOS DEL PROYECTO:**

Prototipos de butaca electrónica didáctica con almacenamiento y envío de apuntes. Portal de alumnos con integración de apuntes y red social. Portal de profesor con integración de red social. Modelo de enseñanza por medio de herramientas tecnológicas 1 Software para el control. Inicio de trámite de propiedad intelectual.

## **IMPACTOS DEL PROYECTO:**

Impacto Tecnológico: Nueva tecnología de butaca electrónica como herramienta educativa. Trámite de propiedad intelectual.

Impacto Social: Nuevo empleo y creación de empleos especializados.

Impacto Ambiental: Ahorro de papel al evitar entregas físicas de tareas o proyectos.

Impacto Económico: Nuevo producto que al ser comercializado impactará positivamente en las ventas de la empresa y en la economía nacional.