

**NUMERO DE PROYECTO:** 196144

**EMPRESA BENEFICIADA:** CICAINTE, S. DE R. L. DE C. V.

**TÍTULO DEL PROYECTO:**

CREACIÓN DE UN CENTRO REGIONAL DE DESARROLLO DE APLICACIONES COMERCIALES Y EDUCATIVAS PARA DISPOSITIVOS MÓVILES



## **OBJETIVO DEL PROYECTO:**

Objetivo pedagógico: Desarrollar e implementar la estrategia de enseñanza-aprendizaje basada en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles usando las plataformas App Inventor y IBuildapp en escuelas secundarias y preparatorias de México, como herramienta educativa que apoye el desarrollo de la creatividad, autoestima, colaboración y competencias para la vida y curriculares definidas en las reformas educativas en las asignaturas de matemáticas, ciencias, español, inglés, ciencias, geografía e historia.

Objetivo científico y tecnológico: Desarrollar e implementar una estrategia técnica ágil, para formar grupos de desarrolladores de aplicaciones para dispositivos móviles usando las plataformas Phoneygap, Appcelerator Titanium, Android y IOS y anexando módulos para realizar aplicaciones móviles en realidad aumentada.

Objetivo de negocio: Desarrollar un modelo de negocio que permita comercializar en forma adecuada aplicaciones para dispositivos móviles, tomando en cuenta el enorme mercado potencial y la variedad de plataformas para desarrollo que se están generando.

## **PRINCIPALES ACTIVIDADES REALIZADAS:**

- Desarrollo de la estrategia de enseñanza y aprendizaje basada en el desarrollo de aplicaciones móviles.
- Desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma.
- Desarrollo de un centro regional de desarrolladores de aplicaciones móviles.

## **BREVE DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:**

En este proyecto se apoya el potencial de algunas plataformas, que por una parte no requieren saber programar para desarrollar la creatividad de los estudiantes y habilidades como la colaboración y el desarrollo de proyectos, a través de la creación de sus propias aplicaciones móviles y por otra parte, de plataformas nativas y/o open source, que permiten anexarles módulos en realidad aumentada, flujo óptico y mecatrónica para hacer aplicaciones móviles interactivas.

## **RESULTADOS DEL PROYECTO:**

Se desarrolló una nueva estrategia didáctica basada en el desarrollo de aplicaciones móviles, se anexa módulos en realidad aumentada, flujo óptico y mecatrónica a plataformas open source que permiten desarrollar aplicaciones móviles multiplataforma, y se están creando un centro de desarrollo de aplicaciones móviles en el país.

## **IMPACTOS DEL PROYECTO:**

- Mejorar a mediano plazo conocimientos y habilidades en los estudiantes de secundaria y bachillerato que participen en los talleres de aplicaciones móviles.
- Participar en el desarrollo de plataformas open source que permiten el desarrollo de aplicaciones móviles.
- Crear una comunidad sustentable de desarrolladores de aplicaciones móviles.