

NUMERO DE PROYECTO: 200735

EMPRESA BENEFICIADA: RODAS COMPUTACION S.A DE C.V.

TÍTULO DEL PROYECTO:

PLATAFORMA VIRTUAL DE GESTIÓN DE CONOCIMIENTO E INTEGRACIÓN DE CONTEXTOS DE APRENDIZAJE PARA LA EDUCACIÓN NORMAL.



OBJETIVO DEL PROYECTO:

Desarrollar tecnologías apropiadas que permitan a escuelas normales e instituciones de educación superior, realizar una gestión eficiente de su producción de conocimiento y procesos de aprendizaje mediante la adopción de prácticas orientadas a la recuperación, documentación, socialización y transferencia del conocimiento basadas en una sinergia de metodologías de aprendizaje social y colaborativo así como el uso estratégico de tecnología digital.

PRINCIPALES ACTIVIDADES REALIZADAS:

- Diseño y desarrollo de un modelo de procesos para la gestión de conocimiento e integración de contextos de aprendizaje en la educación superior.
- Ingeniería de requerimientos y diseño de componentes de una plataforma virtual de gestión de conocimiento y aprendizaje, que habilita al modelo de procesos referido.
- Elaboración de un artículo de divulgación, que describe el marco conceptual, metodología, avances y pasos futuros del proyecto de I+D sobre gestión de conocimiento e integración de contextos de aprendizaje para la educación normal.

BREVE DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:

“Gestión de conocimiento e integración de contextos de aprendizaje para la educación superior”, es un trabajo de investigación aplicada cuyo propósito es el desarrollo de tecnologías apropiadas para la gestión de conocimiento y aprendizaje en el ámbito de la educación superior; en la primera etapa del proyecto se ha logrado el diseño y desarrollo de un modelo de procesos y una plataforma virtual que permitirán a escuelas normales e instituciones de educación superior el manejo eficiente y aprovechamiento de su capital intelectual y tecnológico.

RESULTADOS DEL PROYECTO:

- Generación de un modelo de procesos para la gestión de conocimiento e integración de contextos de aprendizaje en la educación superior.
- Desarrollo de un prototipo de plataforma virtual de gestión de conocimiento y aprendizaje, que habilita al modelo de procesos referido.
- Publicación de un artículo de divulgación científica y tecnológica que describe las características de las tecnologías desarrolladas, avances y pasos futuros del proyecto de I+D.

IMPACTOS DEL PROYECTO:

La perspectiva teórico-metodológica del proyecto aporta bases para la consolidación de un campo en constante crecimiento como lo es la investigación y desarrollo tecnológico aplicada a procesos educativos, específicamente en lo que respecta al desarrollo de tecnologías para la gestión de conocimiento y aprendizaje en el ámbito de la educación superior, una línea de trabajo emergente dentro de la cadena de conocimiento “educación-ciencia-tecnología-innovación.

Contribución práctica al campo de la gestión del conocimiento y la aplicación de tecnología digital en procesos de aprendizaje, ya que mediante los productos desarrollados se aportan elementos metodológicos y tecnológicos que posibilitan la generación de valor mediante la construcción de prácticas formales de gestión de conocimiento y aprendizaje en las instituciones de educación superior, lo anterior les brindara a las mismas posibilidades elevadas para incrementar su valor potencial como organizaciones mediante el manejo estratégico del capital intelectual impactando en la generación de nuevo conocimiento, el desarrollo de innovaciones y una mejora sistémica en los procesos de recuperación, almacenamiento y transferencia de su conocimiento organizacional.

Consolidación de enfoques explicativos y aportaciones conceptuales y metodológicas en relación al trinomio “tecnología, educación y sociedad”, así como el estudio de los comportamientos e interacciones dinámicas entre el aprendizaje y la tecnología, enmarcadas en el contexto de la educación superior, lo cual amplía las dimensiones de análisis para continuar con el desarrollo de nuevas tecnologías acordes a contextos y necesidades específicas.

Generación de ventajas competitivas para la empresa proponente, al generar una tecnología de alto impacto que puede aplicarse tanto en instituciones educativas públicas y privadas, así como en el medio empresarial.