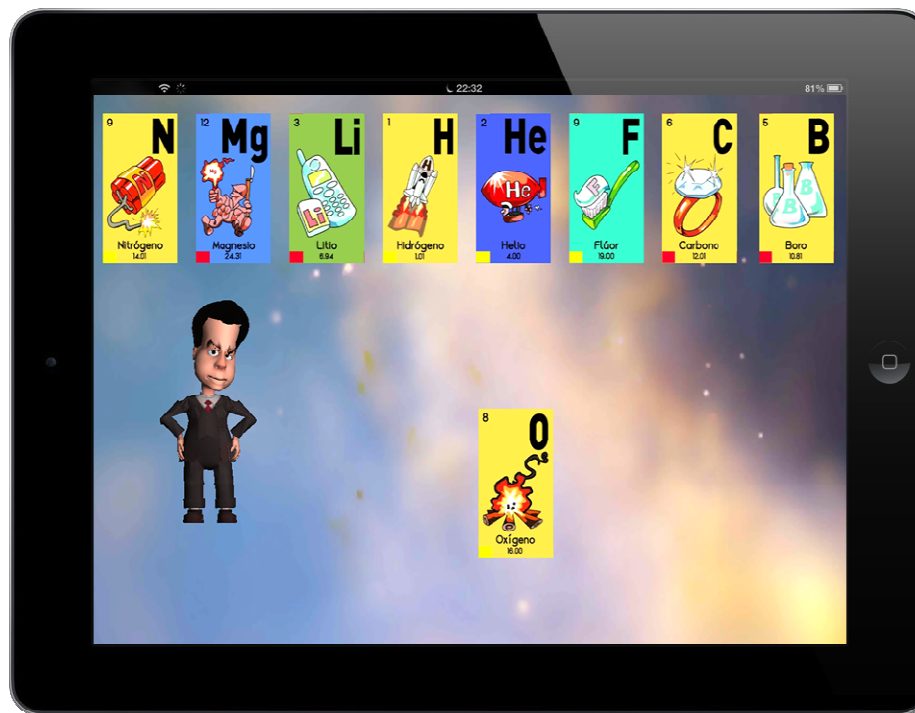


NUMERO DE PROYECTO: 196505

EMPRESA BENEFICIADA: Xolotl Creative Labs S. de R.L. de C.V.

TÍTULO DEL PROYECTO: Desarrollo de prototipo de laboratorios virtuales para el fomento de ciencia y tecnología en nivel básico.



OBJETIVO DEL PROYECTO: Generar aplicaciones enfocadas en fomentar las bases para el desarrollo de competencias de conocimiento, incluyendo, pero no limitadas a las establecidas en la Reforma Integral de la Educación Básica (RIEB), primaria y secundaria a su vez de fomentar el interés por la ciencia y la tecnología, estimular la curiosidad, el deseo por el conocimiento y creatividad de los alumnos, mediante herramientas multimedia y experimentos sencillos y seguros.

PRINCIPALES ACTIVIDADES REALIZADAS: Determinación de competencias propuestas por la Reforma Integral de la Educación Básica en cuanto a ciencias naturales. Crear experimentos o prácticas que permitan desarrollar éstas competencias. Desarrollar aplicaciones que simulen éstos fenómenos y estimulen el aprendizaje y curiosidad.

BREVE DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO: Conjunto de aplicaciones para dispositivos móviles enfocadas en fomentar las bases para el desarrollo de competencias de conocimiento científico, incluyendo, pero no limitadas a las establecidas en la Reforma Integral de la Educación Básica (RIEB).

RESULTADOS DEL PROYECTO: Mejora en la competitividad de la empresa. Creación de un laboratorio de dispositivos móviles. Aplicaciones que simulan practicas de laboratorio y experimentos.

IMPACTOS DEL PROYECTO: Creación de 10 empleos nivel licenciatura. Creación de 2empleos nivel maestría. Mejora en la competitividad de la empresa. Titulación de 4 estudiantes nivel licenciatura.