

NUMERO DE PROYECTO: PEI-690/2013

EMPRESA BENEFICIADA: SIEX MÉXICO, S.A. DE C.V.

TÍTULO DEL PROYECTO: Desarrollo de protocolo de programación para generación de formatos dinámicos de almacenamiento en sistemas de identificación QR para medios móviles, como siguiente etapa al proyecto *PEI408/2012*.



http://192.168.1.100:8080/expoleader.php

Google

Exposable, visible

Cerrar Sesión

- Panel De Control
- Expos
- Administradores
- Expositores
- Restaurar BD
- Cerrar Sesión

Expositores

LISTA DE EXPOSITORES COMPLETA ASIGNAR EXPOSITOR

10

EXPOSITORES

Nombre	Apellido	Email	Contraseña	Nº. Registros	Expo actual	Usuario logado	Acceso a dispositivo	Acceso a panel	Editar
Aznarade	magu	admin	95	Expo Mtro	OFF	ON	ON		
Hernandez	hlope@gmail.com	admin123	9	Expo Mtro	OFF	ON	ON		
RIVERA	lectura@ntospc.com.mx		0	Expositores	OFF	ON	ON		
OUTIERPREZ	lara@yahoo.com		0	Expositores	OFF	ON	ON		
PIÑA	julia@gmail.com		0	Expositores	OFF	ON	ON		
Aznarade	Es	admin	0	Expo prueba	ON	OFF	ON		
Ortales	info@sie.com.mx	info@pc	3	Expo maestra guadalupe	ON	ON	ON		
Perez	egon1980@yahoo.com.mx	egon1980	1	SIEX Mexico	OFF	ON	ON		
RIVERA	luis@ntospc.com.mx	lectura1	370	AWIC DENTAL 2013	ON	ON	ON		

OBJETIVO DEL PROYECTO: Diseño y desarrollo de un protocolo de programación para la generación de formatos dinámicos de almacenamiento, permitiéndonos el gestionar y exportar de forma remota, información desde un teléfono móvil sin modificar la estructura de el apk del medio móvil para cada evento.

PRINCIPALES ACTIVIDADES REALIZADAS:

Rediseño del panel web del administrador para habilitar un módulo para el alta de eventos, desde el cual, el administrador podrá generar la estructura específica para el almacenamiento de datos de cada feria de negocios, generando el alta de los campos de acuerdo a su secuencia de uso o almacenamiento, fijando su status y la etiqueta correspondiente para su identificación, permitiéndo de forma dinámica el que dichos campos se muestren o no en el app o apk del teléfono, sin necesidad de modificar su estructura.

Rediseño de los códigos de programación para la identificación de usuarios al protocolo de enlace del medio móvil al servidor remoto.

Rediseño de los elementos de programación del webservice tanto para el envío y almacenamiento de datos, como la generación de los códigos bidimensionales desde el sistema.

Diseño de un nuevo protocolo de inicio de sesión para usuarios, del apk para los procesos de identificación y validación de los campos activos de la base de datos.

Rediseño y desarrollo del código de programación para el proceso de sincronización con el servidor remoto, en donde debemos garantizar que la información se envíe al servidor manteniendo las etiquetas personalizadas para cada evento.

PRINCIPALES ACTIVIDADES REALIZADAS:

Se realizan las pruebas de desempeño para las aplicaciones compatibles en plataformas Android e iOS, sujeta a situaciones reales de operación. A través de los resultados obtenidos en dichas pruebas, se realizan mejoras en la funcionalidad de la misma y se incorporan nuevos protocolos de seguridad que garantizan una estabilidad en la aplicación. Así mismo; se modifican varias reglas de negocio, sobre las pantallas de la aplicación para un mejor rendimiento, al momento de hacer capturas en las exposiciones.

BREVE DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:

En esta nueva versión nuestro desarrollo, el sistema es capaz de permitir el alta de bases de datos para distintos eventos, con la oportunidad de poder definir los campos activos para cada exposición, permitiendo el etiquetado de nuevos campos dentro de la estructura de la base, por lo que es posible obtener un formato de base de datos personalizado para cada evento sin necesidad de hacer modificaciones en el app (plataforma iOS) y/o el apk (plataforma Android) para medios móviles, lo que permite que la herramienta sea altamente flexible y rentable para su explotación comercial, en donde se proyecta que a partir del 2014, se empiece a utilizar en otros mercados.

RESULTADOS DEL PROYECTO:

Rediseño del panel web del administrador para habilitar un módulo para el alta de eventos, desde el cual, el administrador podrá generar la estructura específica para el almacenamiento de datos de cada feria de negocios, generando el alta de los campos de acuerdo a su secuencia de uso o almacenamiento, fijando su status y la etiqueta correspondiente para su identificación, permitiéndole de forma dinámica el que dichos campos se muestren o no en el app o apk del teléfono, sin necesidad de modificar su estructura.

RESULTADOS DEL PROYECTO:

Rediseño de los códigos de programación para la identificación de usuarios al protocolo de enlace del medio móvil al servidor remoto.

Rediseño de los elementos de programación del webservice tanto para el envío y almacenamiento de datos, como la generación de los códigos bidimensionales desde el sistema.

Diseño de un nuevo protocolo de inicio de sesión para usuarios, del apk para los procesos de identificación y validación de los campos activos de la base de datos.

Rediseño y desarrollo del código de programación para el proceso de sincronización con el servidor remoto, en donde debemos garantizar que la información se envíe al servidor manteniendo las etiquetas personalizadas para cada evento.

Se obtuvieron los registros correspondientes ante el Indautor para la correcta protección y explotación comercial de nuestro desarrollo.

- 1) SIEX QR Android Versión 2.0, con número de solicitud: 03-2013-121712540500-01
- 2) SIEX QR iOS Versión 2.0, con número de solicitud: 03-2013-121712543300-01
- 3) Panel WEB SIEX Versión 2.0, con número de solicitud: 03-2013-121712502300-01

IMPACTOS DEL PROYECTO:

IMPACTO TECNOLÓGICO.

El desarrollo de la única solución para ferias y exposiciones que pueda utilizarse en cualquier evento de negocios, sin tener que modificar la estructura de la base de datos del Apk alojada en el medio móvil

Alcance cuantitativo: 100%

Explotar el uso de formatos de almacenamiento en códigos bidimensionales para procesos de control de accesos e identificación.

Mediante la creación de nuestra plataforma web y las herramientas móviles para dispositivos Android e iOS, tenemos la capacidad de generar códigos bidimensionales con datos encriptados para su lectura y gestión a través de dispositivos móviles.

Alcance cuantitativo: 100%

La sustitución de equipos scanners de importación, por la habilitación de equipos portátiles de uso diario, para la interpretación y decodificación de datos contenidos en códigos bidimensionales.

Nuestra Herramienta en versión para sistema iOS, ya fué utilizada durante el 2013 en los eventos, Abastur y el Congreso Nacional de Minería y la plataforma Android fué probada durante el evento Amic Dental cumpliendo con los requisitos para su operación en una feria de negocios, lo que nos permitirá sustituir de forma paulatina, los equipos de importación utilizados para tal efecto.

Se integraron funciones adicionales al protocolo que permiten tanto la codificación como la decodificación de datos para su envío al server en formato XML, donde el resultado fué correcto tanto en Android como en iOS Alcance cuantitativo: 100%

IMPACTOS DEL PROYECTO:

IMPACTO SOCIAL.

Generar la confianza necesaria en el mercado nacional para la búsqueda y utilización de innovaciones tecnológicas en software desarrolladas en el país.

Nuestra Herramienta en versión para sistema iOS, ya fué utilizada durante el 2013 en los eventos, Abastur y el Congreso Nacional de Minería y la plataforma Android fué probada durante el evento Amic Dental cumpliendo con los requisitos para su operación en una feria de negocios lo que habla de la confianza de nuestro socio comercial para la explotación de nuestra tecnología.

Nuevas fuentes de empleo, dentro de las áreas de:

- Se integraron dos nuevos programadores a nuestro equipo técnico, exclusivamente para el área de apps para móviles y se contempla la incorporación de una persona al área técnica y de soporte para el mes de febrero.

IMPACTO ECONÓMICO.

Apertura de nuevos mercados mediante la generación de nueva tecnología con capacidad de competir en calidad y precio con los productos extranjeros.

Comercialización, para la venta y distribución de las herramientas informáticas desarrolladas.

Se estableció un convenio con la empresa Infoexpo, para la comercialización y explotación de nuestra herramienta en los eventos que participa como proveedor de servicios en territorio nacional..

IMPACTO AMBIENTAL.

Con nuestro desarrollo, se evita el uso de papel comercial para la entrega de información, ya que todo se realiza a través de medios electrónicos.

Se cumplió al 100% con esta meta, ya que no es necesario emitir ningún tipo de reporte impreso para la entrega, revisión y modificación de la información almacenada en el móvil.