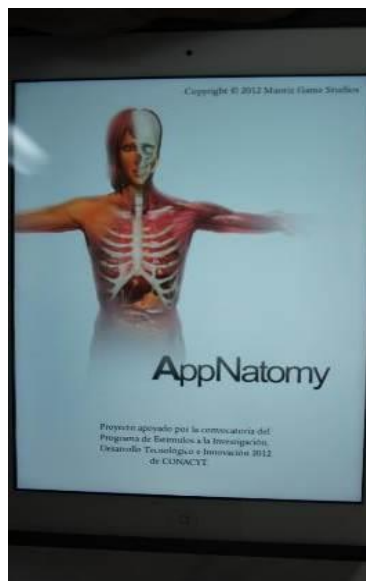


**NUMERO DE PROYECTO: 198121**

**EMPRESA BENEFICIADA: MANTIZ GAME STUDIOS S DE RL DE CV**

**•TÍTULO DEL PROYECTO: Cuerpo humano interactivo 3D de alto realismo para dispositivos móviles touchscreen (iOS y Android) o tablets para el mercado global. Segunda Etapa”**



**OBJETIVO DEL PROYECTO:** Obtener una aplicación interactiva del cuerpo humano el alto realismo, mostrando además de la anatomía, funciones animadas interactivas y cortes interactivos de los órganos.

**PRINCIPALES ACTIVIDADES REALIZADAS:** Capacitación del personal en animación y simulación, programación, generación de contenido de interactivos animados, optimización de la aplicación para dispositivos móviles, testing de la aplicación.

**BREVE DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:** Se desarrolló una aplicación interactiva mostrando los sistemas y órganos del cuerpo humano con su información médica adecuada y se muestran en esta aplicación cortes interactivos de algunos órganos importantes para el estudio de la anatomía así como la animación y/o simulación de algunos procesos fisiológicos del cuerpo humano.

**RESULTADOS DEL PROYECTO:** Aplicación el Cuerpo Humano interactivo 3D con nombre comercial AppNatomy publicada en todas las tiendas electrónicas móviles para tablets con la funcionalidad actualizada de corte interactivos de órganos y sistemas

**IMPACTOS DEL PROYECTO:** Generación de 15 empleos, capacitación de alto nivel para ofrecer nuevos productos y servicios, solicitud de 1 patente, 1 aplicación en el mercado mundial de Apps especializadas.