

NUMERO DE PROYECTO: 000000000199877

EMPRESA BENEFICIADA: Tryouts Colliseum, S.A.P.I. de C.V.

TÍTULO DEL PROYECTO: IDE-RealCase – Creación de un medio digital en línea automatizado, de valoración del desempeño profesional en tecnologías de la información, basado en problemas con aproximación a retos reales, integrado a una plataforma de gestión de talento humano.



La empresa Tryouts Colliseum, S.A.P.I. de C.V., desea reconocer la atinada colaboración de las instituciones de educación vinculadas, el Instituto Tecnológico Superior de Xalapa y el Instituto Universitario Veracruzano, por el alto compromiso demostrado para el desarrollo de este proyecto, así como la calidad científica y técnica de sus colaboradores.

OBJETIVO DEL PROYECTO: Desarrollo de un medio digital en línea, que permita de manera automatizada la valoración del desempeño profesional en TI relativo la elaboración de soluciones de software; por medio de un Entorno de Desarrollo Integrado (IDE) que permita la evaluación sobre resultado final de la calidad del código generado a soluciones de retos en aproximación a problemas reales, para acelerar el proceso y disminuir el costo del reclutamiento de talento humano y la generación de una ventaja competitiva para la plataforma de Tryouts.

PRINCIPALES ACTIVIDADES REALIZADAS: Diseño de un Entorno de Desarrollo Integrado, para la valoración automatizada del desempeño profesional en TI, relativo a las soluciones de software (IDE-RealCase); Integración del IDE en la plataforma de Tryouts de gestión de talento humano, para acelerar y disminuir el costo del proceso de reclutamiento y selección de personal; Fortalecimiento de capacidades de infraestructura y humanas e incremento de activos intangibles de la empresa, a través de la consolidación de la red vinculada con las instituciones de educación superior, para la generación de conocimiento aplicado a la innovación.

BREVE DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO: Se propone el diseño y creación de una consola en línea donde el candidato pueda escribir código directamente y ser compilado y evaluado al instante, ofreciendo guías de los errores encontrados, tal como se ofrece en un compilador en un IDE, pero yendo a un nivel mayor que sólo en la identificación léxica, revisión de sintaxis y semántica, si no también evaluando el resultado final y calidad del código, bajo un esquema de contenido de entrenamiento incremental, para las plataformas identificadas. El IDE propuesto, aplicará los conceptos *serious games* y de *gamification*, como impulso del uso de la plataforma. Esto implicará la creación de contenidos (pruebas basadas en problemas que se encuentran en el contexto real) y la definición de métricas, así como los procesos para su análisis e interpretación automática.

RESULTADOS DEL PROYECTO: 1) Memoria de vinculación, 2) Diseño conceptual y proceso para producción de contenido incremental, 3) Ingeniería de la consola en línea y su integración a la plataforma Tryouts, 4) Manual de uso en línea, 5) Resultados de pruebas Alfa, 6) Resultados de pruebas Beta, 7) Manual de procedimientos, 8) Memoria de capacitación, 9) Solicitud de registro de ISBN, 10) Solicitud de registro ante Indautor del código.

IMPACTOS DEL PROYECTO: Incremento en competitividad por abatimiento de tiempos de evaluación para contrataciones, mejora en la calidad de la selección para reclutamiento, fortalecimiento de los activos intangibles, consolidación de una red especializada de colaboración con instituciones de educación superior.